



Zusatz-Turnierweisungen GLZ-Unihockey Aktive

Kategorien: gemäss Ausschreibung

Alle Kategorien max. 2 lizenzierte Spieler pro Mannschaft

Mannschaftsgrösse: 3 Feldspieler, 1 Torhüter

Die Mannschaften tragen einheitliche Tenues.

Ein Spieler darf pro Kategorie nur in einer Mannschaft spielen.

Verspätetes Antreten einer Mannschaft ergibt ein 5:0 Forfait.

Zwischenrunde: Bei Unentschieden: 3 Penalty mit je drei Spielern. Sollte weiterhin Unentschieden stehen, werden weitere Penalty geschossen, bis eine Mannschaft gewinnt.

Finalspiele: Bei einem Unentschieden - sudden death (bis zum ersten Tor oder max. 5 Minuten). Bei weiterem Unentschieden 3 Penalty mit je 3 Spielern. Sollte weiterhin Unentschieden stehen, werden weitere Penalty geschossen, bis eine Mannschaft gewinnt.

Jede Mannschaft stellt nach Möglichkeit einen Schiedsrichter, siehe Einsatzplan.

Gebühren/Bussen/Strafen siehe Anhang.

Punktregelung: Sieg 3 Punkte
Unentschieden 1 Punkt
Niederlage 0 Punkte

Bei Punktgleichheit: Direkte Begegnung
Tordifferenz
Geschossene Tore

Der Wanderpokal geht nach dreimaligem Sieg ohne Unterbruch in den Besitz des Vereins über. Das Gravieren des Pokals ist Sache des Vereins.

Bei Unklarheiten im Spiel und Turnierreglement entscheidet der Vertreter des GLZ. Der Entscheid ist endgültig.

Diese Zusatzweisungen zum Turnier wurden an der TA-Sitzung vom 29.10.2003 genehmigt und treten sofort in Kraft.

Zusatz-Turnierweisungen GLZ-Unihockey Jugend

Kategorien: gemäss Ausschreibung

Alle Kategorien max. 2 lizenzierte Spieler pro Mannschaft

Mannschaftsgrösse: 3 Feldspieler (jüngste Kategorie 4), 1 Torhüter

Die Mannschaften tragen einheitliche Tenues.

Ein Spieler darf pro Kategorie nur in einer Mannschaft spielen.

Die Mannschaften werden von einem Jugileiter/In betreut und begleitet, Für Schäden an Einrichtungen und Gebäuden, haftet der Verein.

Verspätetes Antreten einer Mannschaft ergibt ein 5:0 Forfait.

Zwischenrunde: Bei Unentschieden 3 Penalty mit je drei Spielern. Sollte weiterhin Unentschieden stehen, werden weitere Penalty geschossen, bis eine Mannschaft gewinnt.

Finalspiele: Bei einem Unentschieden - sudden death (bis zum ersten Tor oder max. 5 Minuten). Bei weiterem Unentschieden 3 Penalty mit je 3 Spielern. Sollte weiterhin Unentschieden stehen, werden weitere Penalty geschossen, bis eine Mannschaft gewinnt.

Jede Mannschaft stellt nach Möglichkeit einen Schiedsrichter, siehe Einsatzplan.

Gebühren/Bussen/Strafen siehe Anhang.

Punktregelung: Sieg 3 Punkte
Unentschieden 1 Punkt
Niederlage 0 Punkte

Bei Punktgleichheit: Direkte Begegnung
Tordifferenz
Geschossene Tore

Der Wanderpokal geht nach dreimaligem Sieg ohne Unterbruch in den Besitz des Vereins über. Das Gravieren des Pokals ist Sache des Vereins.

Bei Unklarheiten im Spiel und Turnierreglement entscheidet der Vertreter des GLZ. Der Entscheid ist endgültig.

Diese Zusatzweisungen zum Turnier wurden an der TA-Sitzung vom 29.10.2003 genehmigt und treten sofort in Kraft.