



Schweizerischer Turnverband  
Fédération suisse de gymnastique  
Federazione svizzera di ginnastica

# Richter\*innen Ausbildung Fit+Fun Theorie Modul 2 und Modul 4

Rickenbach 11.4.2026

coop

CONCORDIA

OCHSNER  
SPORT

Platin Partner

[stv-fsg.ch](http://stv-fsg.ch)

# Inhalt

1. Ziele
2. Ausbildungsweg
3. Leitfaden Richter\*innen Ausbildung
4. Weisungen, Anhänge STV Website
5. Anhang Richter\*innen, Seite 1 und 2
6. Contest 2.0
7. Turnfest App



# ZIELE

- Die Teilnehmenden kennen den Ausbildungsweg
- Den Teilnehmenden ist bewusst wo die erforderlichen Dokument abgelegt sind
- Anhang Richter\*innen (Seite 1+2)



# Ausbildungsweg

3 Stunden

## Modul 1 Theorie

Fähigkeiten der Richtenden

Kompetenzen der Richtend

Die Ausrüstung eines Richters, einer RichterIn

Weisungen (Allgemeiner Teil)

3 Stunden 30

## Modul 2 Theorie - Praxis (Halle)

Notenblätter und Vereinseinteilungsblatt

Vorgehen bei digitaler Anwendung

Wie richten? Vorgaben zum Richten

Kompetenzen auf dem WK-Platz

Weisungen (Anhang Richter\*innen -

Wettkampfanlagen

Theorietest

Bis 4 Stunden

## Modul 3 Testwettkampf

Praxistest

**Richter\*in Brevet**



# Ausbildungsweg Richter\*innen Fit+Fun

Gültig vom 01.01.2026 bis 31.12.2026

Modul 1 – Theorie  
Dauer: 3 Stunden

Lerninhalte: Fähigkeiten eines Richters, einer Richterin  
Kompetenzen eines Richters, einer Richterin  
Ausrüstung eines Richters, einer Richterin  
Weisungen (Allgemeiner Teil)

Qualifikation: Die Teilnehmenden haben das Modul abgeschlossen, wenn dieses vollständig besucht wurde.  
Somit werden die Teilnehmenden zum Modul 2 zugelassen.



# Modul 2 - Theorie - Praxis (Halle) - Theorietest

Dauer: 3 ½ Stunden

Lerninhalte: Notenblätter und Vereinseinteilungsblatt  
Vorgehen bei digitaler Anwendung Vorgaben  
zum Richten Kompetenzen auf dem WK-Platz  
Weisungen, Anhang Richter\*innen, Anhang  
Wettkampfanlagen Theorietest

Qualifikation: Die Teilnehmenden haben das Modul  
abgeschlossen, wenn dieses vollständig besucht  
wurde und der Theorietest gemäss den  
Anforderungen bestanden wurden.

Somit werden die Teilnehmenden zum Modul 3 zugelassen.  
Wenn beim Theorietest die Anforderungen nicht erreicht wurden, muss das  
Modul 2 wiederholt werden.



# Modul 3 - Testwettkampf - Praxistest

- Dauer:** bis 4 Stunden
- Praxis:** Anwendung Lerninhalte Modul 1 und Modul 2
- Qualifikation:** Die Teilnehmenden haben den Kurs abgeschlossen, wenn alle Module vollständig besucht und der Praxistest gemäss den Anforderungen bestanden wurde. Wenn beim Praxistest die Anforderungen nicht erreicht wurden, muss das Modul 3 wiederholt werden.
- Anerkennung:** Die Teilnehmenden erhalten die Anerkennung als brevetierte Richter\*in Fit+ Fun.



# Modul 4 - (Fortbildungskurs) Richter\*in Fit+Fun

Dauer: ½ Tag

Organisation: wird selbständig durch die kantonalen und regionalen Verbände durchgeführt

Aufbau: Modul Theorie und Praxis

Lerninhalte Es werden die Themen eingebracht, welche am KAB-Kurs instruiert wurden. Sowie die Fit+Fun Aufgaben praktisch angewendet.

Lehrmittel: Weisungen Fit+Fun sowie Anhang Richter\*innen und Anhang Wettkampfanlagen

Qualifikation: Der\*die Teilnehmer\*in hat das Modul abgeschlossen, wenn der Kurs vollständig besucht wurde.



# Hinweise / Besonderes

**Neue Aufgaben:** Bei der Einführung von neuen Aufgaben muss das Modul 4 besucht werden, inklusive bestandenem Fragebogen, damit das Brevet gültig ist.

**ETF:** Im ETF-Jahr muss das Modul 4 besucht werden, damit der\*die Richter\*in am Eidgenössischen Turnfest werten kann.

Brevetierete Richter\*in Fit+Fun müssen alle 2 Jahre das Modul 4 besuchen (Ausnahmen neue Aufgaben und ETF).

Wurde das Modul 4 in der vorgegebenen Zeit nicht besucht, ändert sich die Anerkennung automatisch in den Status *weggefallen archiviert*. In diesem Status ist der\* die Richter\*in zu keinen Einsätzen berechtigt.

Um die Gültigkeit des Brevets, Status *gültig* zu erlangen, muss der\*die Richter\*in die Module 1, 2 und 3 besuchen und erneut den Theorie- und Praxistest ablegen.



# Hinweise / Besonderes

Es besteht die Möglichkeit, die Tätigkeit als Richter\*in zu pausieren, z.B. bei längerem Auslandsaufenthalt, oder gesundheitlichen/familiären Ereignissen. Die Erfassung erfolgt über den\* die Richterdatenbank Verantwortlichen\*e.

Damit das Brevet wieder aktiviert wird, muss das Modul 4 besucht werden. Wurden, während der Pausierung, neue Aufgaben eingeführt, muss zusätzlich der Fragebogen ausgefüllt werden.



# Weisungen und Dokumente Fit+Fun



Fit+Fun

<https://www.stv-fsg.ch/sportarten/turnen/fit-fun/>

—

## Weisungen & Wertungstabellen

[Weisungen Fit+Fun ↓](#)

[Anhang Wettkampfanlagen Fit+Fun ↓](#)

[Anhang Richtende Fit+Fun ↓](#)

[Wertungstabelle Fit+Fun ↓](#)

—

## Vereinseinteilungsblatt

[Vereinseinteilung →](#)



# Weisungen und Dokumente Fit+Fun

<https://www.stv-fsg.ch/sportarten/turnen/fit-fun/>



Fit+Fun



## Videos



## Allgemeine Reglemente

Reglement Mitgliedschaft ↓

Reglement Sanktionen und Bussen ↓

Richtlinien Bekleidung an STV-Anlässen ↓



# Richter\*innen Anhang

## Seite 1

### Allgemein

#### 1. Ausbildung Richter\*innen

Die Ausbildung der Richter\*innen erfolgt nach den Weisungen des Ressort Fit+Fun des STV (Ausbildungsstruktur Kaderbildung Richterwesen Fit+Fun).

#### 2. Schiedsgericht

Das Schiedsgericht besteht aus 2 (3) Richter\*innen.

Die Verantwortlichkeiten der einzelnen Richter\*innen sind bei den verschiedenen Aufgaben aufgeführt.

Die Richter\*innen werten immer als Erstes die Aufgabe a anschliessend begleiten sie den Verein und werten die Aufgabe b

#### 3. Weitere Einsatzmöglichkeiten

Die Richter\*innen können auch an der An- oder Abmeldung oder als Platz - Verantwortliche eingeteilt werden.



#### 4. Punkte

Wenn der Ablauf der Aufgabe nicht eingehalten wird, zählen die Punkte erst wieder bei korrektem Ablauf.

Hat das Spielgerät die Hand oder den Fuss verlassen, gilt der nächste Punkt bei korrekter An/Abnahme.

#### 5. Aufgezeichnete Linien und Zonen

Beim Übertreten der Linien und Zonen gibt es keinen Punkt. Die Richtenden informieren die Turnenden verbal bei Übertritt.

#### 6. Malstäbe

Die Malstäbe dürfen bei allen Aufgaben berührt, jedoch nicht gehalten werden.

Die umgestossenen Malstäbe müssen durch die Turnenden aufgestellt werden, bevor sie umlaufen werden.



## 7. Reserveball

Die Entscheidung ob und wann ein Reserveball eingespielt wird, obliegt der WK-Leitung und wird bei Wettkampfbeginn kommuniziert.

## 8. Startkommando - Schlusszeichen

„Auf die Plätze“ - „fertig“ - Pfiff (Pfeife) und nach 2 Minuten erfolgt ein weiterer Pfiff (Doppelpfiff)

## 9. Zeitangabe

Es werde keine Zwischenzeiten angegeben.

## 10. Position der Richtenden auf dem Spielfeld

Die auf den Skizzen eingezeichnete Position ist eine Empfehlung. Bei besonderen Umständen (z.B. Sonne) kann eine andere Position von Vorteil sein.



# Merkblatt Vereinsempfang

## Anhang Richter\*innen Seite 2

Wie trete ich dem Verein gegenüber auf?

Vertrauen schaffen, mit:

- Vorbildfunktion (cool and clean auf der Anlage)
- Blickkontakt suchen
- Freundlichkeit
- motivieren + beruhigen
- Pünktlichkeit
- Hilfsbereitschaft
- sicherem Auftreten / diszipliniert
- gewissem Durchsetzungsvermögen



## Habe ich alle meine Sachen dabei?

- Schiedsrichterpfeife
- Timer, Stoppuhr mit Timer, ohne Zwischentöne
- Handzählapparat (Drückerli)
- Schreibzeug mit Reserve
- Schreibunterlage
- gültige Weisungen / Anhang Richter\*innen
- das offizielle Richter\*innen Shirt vom STV für brevetierte Richter\*innen
- Bei Contest 2.0 Turnfeste betriebsbereites Handy, Tablett oder Laptop
- Es ist möglich Mobilgeräte für die Zeitnahme zu benutzen



## Während Bereitstellung des Vereins

- Tenue/Ausrüstung sowie Mindestalter kontrollieren
- Vereins-/ Gruppenleiter\*in auf Unregelmässigkeiten hinweisen
- Wenn nötig sanktionieren

## Richter\*in trifft auf Verein

- kurze Begrüssung der Turner\*innen mit Vornamen der Richter\*innen

## Bei der Aufgabe a des WK folgende Informationen geben:

- Die Aufgabe dauert 2 Minuten, es werden keine Zwischenzeiten mitgeteilt
- Startkommando: Auf die Plätze fertig Pfiff (Pfeife) und Schlusszeichen mit Pfeife
- evtl. sehr spezielle Sachen erwähnen (Platz / Wetter etc.)
- sind noch Fragen zum Ablauf
- einen guten Wettkampf wünschen
- Gruppe 1 stellt sich auf. Die anderen Ti/Tu gehen hinter die Abschränkung oder Begrenzung



# Contest 2.0

## Einsatz an Turnfesten 2026 mit Contest 2.0

### Turnfest Islikon 2026

Turnfest

26.06.2026 - 28.06.2026

Islikon

### Turnfest Kerzers

Turnfest

19.06.2026 - 28.06.2026

Kerzers

### Appenzeller Kantonaltturnfest 2026 - AKTF 2026

Ort: Herisau

Datum: 13./14.06. und 19.06. bis 21.06.2026

### Turnfest Seengen

Ort: Seengen

Datum: 13./14.06. und 19.06. bis 21.06.2026

### Regioturnfest Laufental Dorneck-Thierstein

Ort: Liesberg

Datum: 12.06. bis 13.06.2026

Richter\*innen die an einem oben genannten Turnfest im Einsatz sind, werden online auf die digitale Anwendung geschult.





# Turnfest App



Herzlich willkommen zum App für den Fit+Fun.  
Nutzen Sie die App um zu Trainieren. Die Aufgaben  
und die Notengebung (Frauen/Männer-  
Wertungstabelle) entsprechend den Vorlagen für  
das Jahr 2023.



© Oswald Föhn



# Fragen:

